

## Uppsala : la soluçe complète (ou presque)

Le grand jeu des étudiants erasmus : aller se perdre dans une ville inconnue, dans un pays dont on ne parle pas la langue, et réussir à survivre six mois en récoltant un maximum (hem) de crédits ECTS. **La Tartine** a testé pour vous en avant-première le plus populaire de tous ces jeux : j'ai nommé *Uppsala, a Ride on Ice&Snow*. Dès le premier coup d'œil, c'est un jeu qui flashe. La sensation d'immersion est quasi-complète, sauf peut-être les McDos qui traînent par-ci par-là; l'IA n'est pas dégueu non plus, et le niveau de difficulté semble facile mais peut se révéler technique — mais pour plus de renseignements, consultez notre dossier complet de l'année dernière : **La Tartine** n°19 (*Rundelkakan*) sur <http://ensl.free.fr/tartine>.

Nous avons passé beaucoup de temps à le finir; voici donc la soluçe complète. Vrais joueurs, ne lisez pas plus loin et aventurez-vous sans votre journal préféré dans les terres glacées... mais gardez-le au fond de votre sac, on ne sait jamais.

### Aller chez soi

Sortez de l'avion. Trouvez le train (terminal 2) ou le bus pour *Uppsala Central*. Une fois arrivé, le Studentstaden (au moins pour Flogsta) est dans la 2<sup>e</sup> rue parallèle aux rails, Dragarbrunnsgatan; difficile à trouver, c'est indiqué par un petit panneau à la hauteur de la gare (grosso modo). Vous y trouverez la Clef et le Code d'accès. Prenez le bus numéro 2, 20 krönors le ticket. Descendez à Flogsta, trouvez votre immeuble, déposez vos valises.

Hotel Uppsala est sur Kungsgatan, 3<sup>e</sup> rue parallèle à la gare.

### Première nécessité

Repartez en ville avec le bus 2, arrêt à St Olofsgatan. Prenez à gauche (dans le sens du bus) pour trouver Skolgatan deux rues plus loin. Dans cette rue, en face d'un petit parc, au sous-sol d'un immeuble, un vendeur de vélos. Vous avez maintenant le Vélo, qu'il vous faudra apprendre à maîtriser sur neige, glace, ou les deux. (Vous pouvez trouver un Vélo moins cher à Flogsta, par petites annonces ou en demandant à vos co-corridors). Allez à la rivière et suivez-la. A Fyris Torg, vous trouverez l'office du tourisme, qui vous délivrera deux Cartes d'Uppsala, dont une cycliste.

### C'est gagné

Trouvez votre université sur la Carte. Allez-y grâce à votre Vélo pour recevoir un Dossier d'erasmus et surtout faire le Réseau, qui marchera dans les jours qui suivent. Dans votre dossier est indiqué la Nation qui s'occupe de recevoir les erasmus. Allez-y pour trouver votre Carte Temporaire de Nation.

Pour trouver les partages sur le réseau, on installe dc++ et on cherche l'adresse de Ciceron (si je m'en souvenais, je vous le dirais).

Dans le domaine du moins utile : faire le tour des Nations pour fêter ça; aller à la fnac locale, l'*Academiabokhandeln* sur Forumstorget, ou acheter de l'alcool au seul magasin qui en délivre, le fameux *Systembolaget* sur Dragarbrunnsgatan. Ah oui, et pour payer votre loyer (de Flogsta), c'est assez tricky; plusieurs moyens sont bons, le plus simple étant d'aller au *Svensk Kassaservice* juste à côté du *Systembolaget* avec masse de liquide (ou alors, prenez un compte suédois).

Et quand il sera temps de choisir votre Nation, ne nous demandez pas; les meilleures soirées sont celles de la Östgota Nation (ou Kalmar, mais y'en a moins), mais irez-vous plus qu'à celles de la Stockholm?

### Overcheating

La carte d'Uppsala :

<http://www.uppland.nu/graphics/3782.pdf>

Les lignes de bus :

<http://www.uppsalabuss.se/LINJEKARTOR/index.html>

GLau